

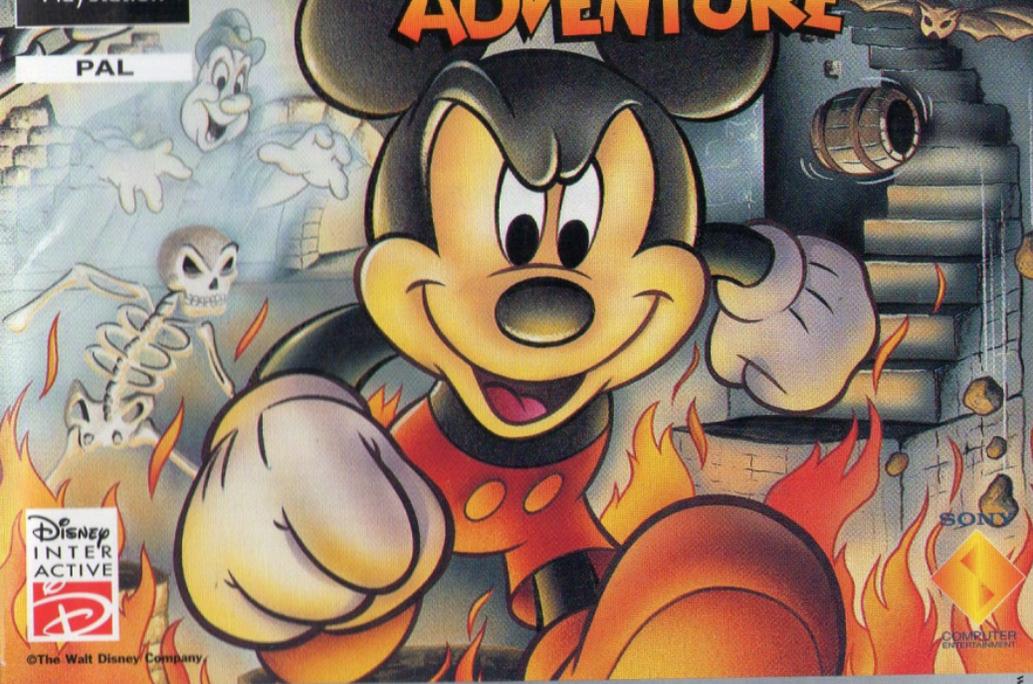
www.olderfrsing.com



PlayStation

PAL

MICKEY'S WILD ADVENTURE



©The Walt Disney Company

SONY



COMPUTER ENTERTAINMENT

PlayStation®

PLATINUM

www.olderfrsing.com

Précautions

- Ce disque contient un logiciel destiné à la console PlayStation®. Ne l'utilisez jamais sur une autre machine car vous pourriez l'endommager.
- Ce disque est conforme aux spécifications de la PlayStation® commercialisée en Europe. Il ne peut pas être utilisé sur des versions étrangères de la PlayStation®.
- Lisez soigneusement le manuel de la PlayStation® pour savoir comment l'utiliser.
- Lorsque vous insérez ce disque dans la PlayStation®, placez toujours la face portant les inscriptions vers le haut.
- Lorsque vous manipulez le disque, évitez de toucher sa surface. Tenez-le par les bords.
- Ne salissez pas le disque et ne le rayez pas. Si la surface du disque se salit, essuyez-la avec un chiffon doux.
- Ne laissez pas le disque près d'une source de chaleur, à la lumière directe du soleil ou près d'une source d'humidité.
- N'essayez jamais d'utiliser un disque fêlé, tordu ou scotché, car ceci pourrait entraîner des erreurs de fonctionnement.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes; succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

Le numéro du Service Clientèle (Customer Service No.) ainsi que le numéro **POWERLINE** se trouvent au dos de ce manuel.

© The Walt Disney Company. All Rights Reserved. FOR HOME USE ONLY. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product are prohibited. Published by Sony Computer Entertainment.



Le célèbre Mickey remonte le temps et retourne à ses sources. Accompagnez-le dans son voyage spectaculaire et revivez avec lui les moments marquants de son extraordinaire carrière cinématographique. Dans chacun des sept dessins animés, vous contrôlez un Mickey moderne et vous l'aidez à se débarrasser de ses ennemis les plus terrifiants, à résoudre des énigmes exaspérantes et à se retrouver tel qu'il était, durant sa période de gloire...



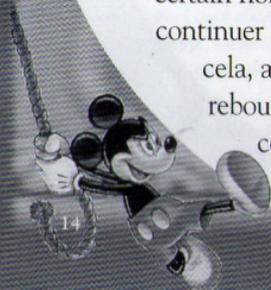


Démarrage

Branchez votre PlayStation, insérez votre disque Mickey's Wild Adventure et allumez (appuyez sur le bouton Power). Si vous ne savez pas comment procéder, consultez le manuel d'instructions accompagnant votre PlayStation. Appuyez sur START à l'écran titre pour faire afficher le menu principal. Appuyez sur START pour passer directement au jeu.

Ce que vous devez faire

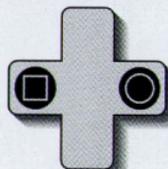
Mickey's Wild Adventure est plein d'énigmes compliquées. Si vous êtes coincé, essayez de faire bouger les objets ou d'appuyer sur les boutons et de tirer les leviers, ou encore de sauter sur les choses. Essayez tout! Si vous êtes vraiment coincé, allez à la fin de ce manuel où vous trouverez des conseils utiles pour chaque niveau. Pour chaque jeu, vous avez un certain nombre d'essais. Après le dernier essai, vous pouvez continuer la partie en retournant au début du niveau; pour cela, appuyez sur START avant la fin du compte à rebours (10 secondes). Après avoir épuisé toute vos continuations ("continues"), vous devrez reprendre au tout début.



Contrôles de souris



Regarder vers le haut



Sauter

Aller
à gauche



Aller
à droite

Esquiver



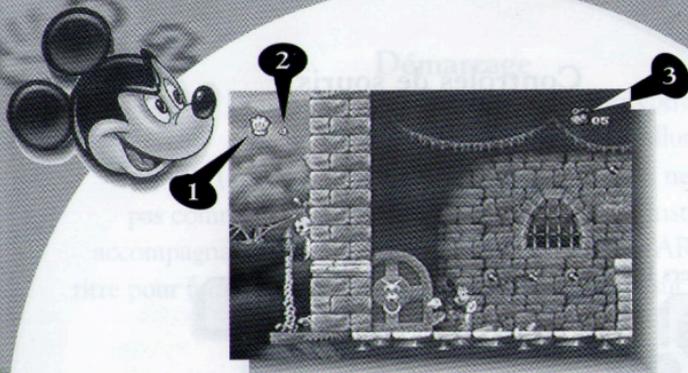
Lancer une bille

(Ceci n'est possible que si vous avez une bille à lancer!) Cela vous permet de vous débarrasser des ennemis et de surmonter certains obstacles.



Appuyez une fois sur START pour mettre la partie en pause et deux fois pour la reprendre. Si vous appuyez sur le bouton select pendant que le jeu est en pause (mettant ainsi en surbrillance le mot "QUIT") et que vous appuyez sur START, vous serez renvoyé au menu principal.



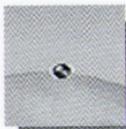
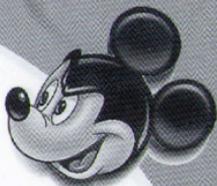


Ce que vous voyez

- 1 Cette main vous montre la quantité d'énergie dont dispose Mickey. Si tous les doigts sont levés, Mickey est en super forme. Si aucun doigt n'est levé, Mickey est à bout de souffle et s'évanouit.
- 2 Ce chiffre vous indique le nombre de coups qu'il vous reste avant de voir le terrifiant message "GAME OVER" (jeu terminé) s'afficher à l'écran.
- 3 Et voici le sac de billes de Mickey. Le chiffre à côté du sac indique la quantité de billes qu'il contient. Ne vous en faites pas trop si vous manquez de billes, vous en trouverez d'autres durant votre aventure!



Les choses à trouver



Billes:

ramassez-les et lancez-les sur vos ennemis.

Feux d'artifice:

vous les activez lorsque vous passez à côté. Vous pouvez alors reprendre la partie à cet endroit la prochaine fois.

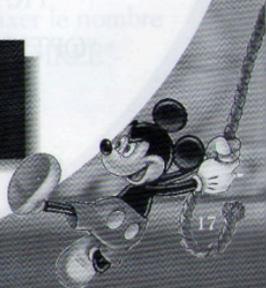


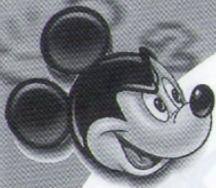
Étoiles:

chaque fois que vous en ramassez une, la "main de santé" de Mickey lèvera un doigt.

Les oreilles de Mickey:

elles vous font gagner un essai supplémentaire.





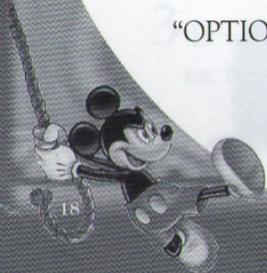
Menu principal

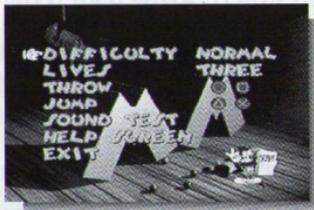
Servez-vous des boutons de direction Haut et Bas pour placer la main de Mickey à côté de l'un des choix puis appuyez sur l'un des boutons à symbole (Δ , \circ , \times ou \square). Si vous appuyez sur le bouton START, la partie commencera quelle que soit la direction indiquée par le gant de Mickey.

“START GAME” (Commencer une Partie)

“PRACTICE GAME” (Partie d'Entraînement)

“OPTIONS” - à utiliser pour aller au menu options et changer les paramètres du jeu.



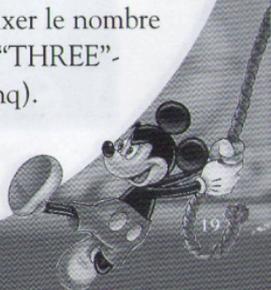


Menu options

Là aussi, vous devez placer la main de Mickey à côté de l'un des choix à l'aide des boutons de direction Haut et Bas. Les options sont:

“DIFFICULTY” (difficulté): utilisez Gauche et Droite pour régler le jeu sur “EASY” (facile), “NORMAL” ou “HARD” (difficile). Ces réglages ont des effets sur le nombre de continuations que vous obtenez, la durée du jeu, etc.

“LIVES” (vies): utilisez Gauche et Droite pour fixer le nombre de coups que vous obtenez à chaque partie (“THREE”- trois, “FOUR”- quatre ou “FIVE”- cinq).

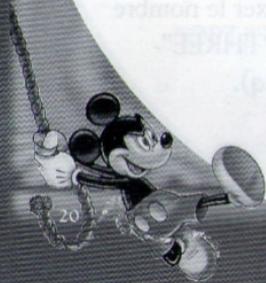




“THROW” (lancer) et “JUMP” (sauter):
utilisez Gauche et Droite pour déterminer les
boutons à symbole qui rempliront ces deux fonctions.

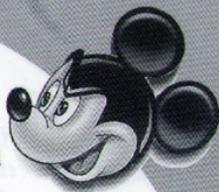
“SOUND TEST” (test son): appuyez sur un bouton à symbole
ici pour afficher le menu test son. Sélectionnez “EXIT” (sortir)
après avoir testé tous les sons que vous voulez.

“HELP SCREEN” (écran aide): appuyez sur un bouton à symbole ici
pour afficher le menu aide (voir le paragraphe “Les choses à trouver”).

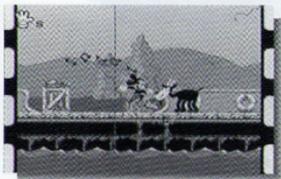


Tuyaux

UNIQUEMENT EN DERNIER RECOURS!



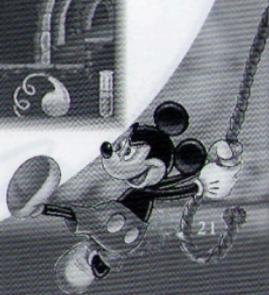
“Steamboat Willie”



Lorsque vous rencontrez Pete, sonnez les cloches pour baisser le pont puis essayez de l'assommer.

“The Mad Doctor”

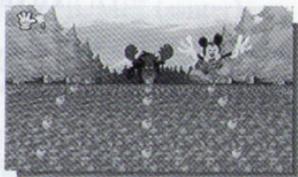
Pluto a été enlevé par le Docteur Fou qui l'a emmené à son laboratoire. Vous devez mélanger et préparer un cocktail explosif pour ouvrir une porte verrouillée.



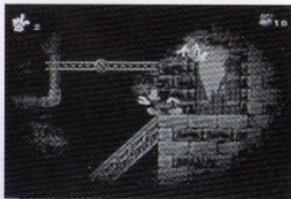


“Moose Hunters”

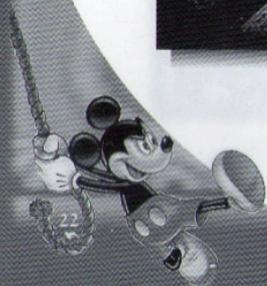
Si vous êtes poursuivi par un élan furieux, vous devez courir et sauter par-dessus les obstacles, éviter l'eau, et manger des pommes pour gagner de l'énergie.



“Lonesome Ghost”



Mickey se souvient de ces farceurs surnaturels du temps de l'équipe d'extermination de fantômes Ajax. N'ayez pas peur de sauter dans ces puits; Pluto attend avec un bateau, au fond.



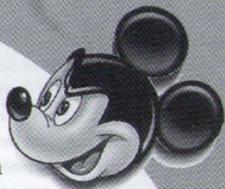
“Mickey and the Beanstalk”



Attention à Willy le Géant dans son gigantesque château.

Mickey devra peut-être pousser des obstacles ou faire un peu de jardinage pour arriver là

où il veut aller. Pour échapper à l'araignée, faites-vous prendre en stop par la sympathique coccinelle.



“The Prince and the Pauper”

Ici, vous devez délivrer le Prince Mickey. Gonflez la bouée pneumatique à l'aide de la pompe à pied si vous voyez que Mickey est sur le point de prendre un bain!



Bonne chance!



MICKEY'S WILD ADVENTURE

www.playstation-europe.com

SCES-00163

 "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.  is a trademark of Sony Corporation.

711719745624